

Руководство пользователя Comrade AI

Авторизация под учетной записью пользователя

Условия выполнения операции: наличие доступа к сети Интернет, наличие установленного веб-браузера.

Для доступа к Системе необходима авторизация. Для выполнения авторизации необходимо перейти по адресу URL: comradeai.org/sign-in

В открывшемся интерфейсе ввести аутентификационную пару логин/пароль и подтвердить ввод данных посредством нажатия на управляющий элемент «Войти» (Рисунок 1 – Страница авторизации в Системе).

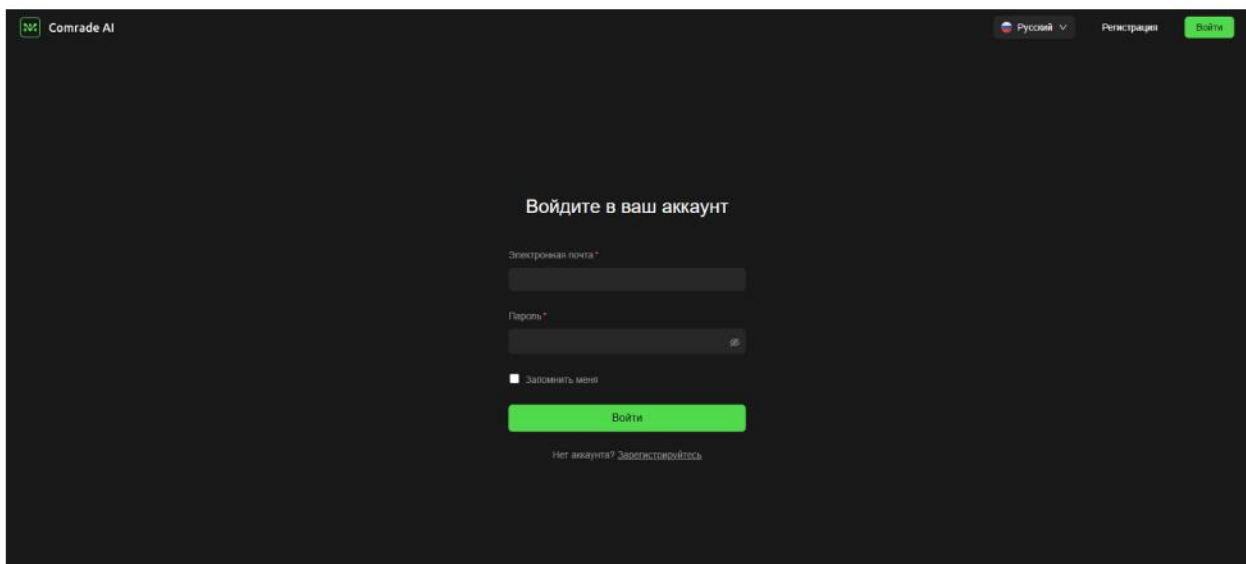


Рисунок 1 – Страница авторизации в Системе

После авторизации в системе пользователю доступны 3 раздела:

1. Список Агентов;
2. Рабочая область;
3. Личный кабинет

Управление разделом «Список агентов»

В данном разделе (Рисунок 2 – Список Агентов) пользователю доступен выбор и создание Агентов. Под Агентом следует понимать настроенную и сохранённую схему взаимодействия ИИ-Моделей.

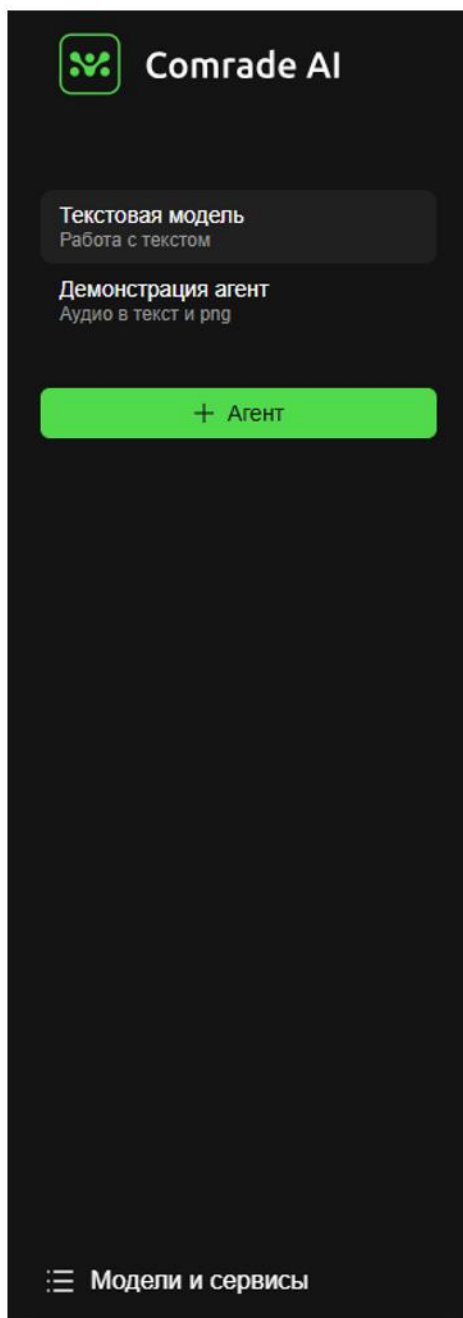


Рисунок 2 – Список Агентов.

Для работы с уже созданным агентом, необходимо навести курсор на выбранную модель из списка и нажать ЛКМ. После этого инструменты созданного и настроенного Агента появятся в Рабочей области в правой части экрана.

Cortex

Для создания нового Агента нужно нажать кнопку «+ Агент», после этого станут доступны инструменты для настройки схемы взаимодействия ИИ-Моделей в Рабочей области в правой части экрана.

Кнопка «Модели и сервисы» откроет модальное окно со списком доступных на данный момент для создания Агентов ИИ-Моделей и интегрированных сервисов (Рисунок 3 – Список моделей и сервисов).

Управление разделом «Рабочая область»

Рабочая область представляет собой «поле» для размещения инструментов работы с ИИ-Моделями и сервисами.

При создании нового Агента пользователю будет предоставлена пустая Рабочая область с одним элементом – Comrade AI Config с предзаполненными полями (Рисунок 4 – пустая Рабочая область):

1. API-key (уникально-формирующийся для каждого пользователя) необходимый для запуска ИИ-Модели;
2. URL необходимый для запуска ИИ-Модели.

Также пользователю доступны кнопки:

1. Кнопка «Сохранить» - создает запись Агента в списке слева;
2. Кнопка «Удалить» - безвозвратно удалит созданного Агента.

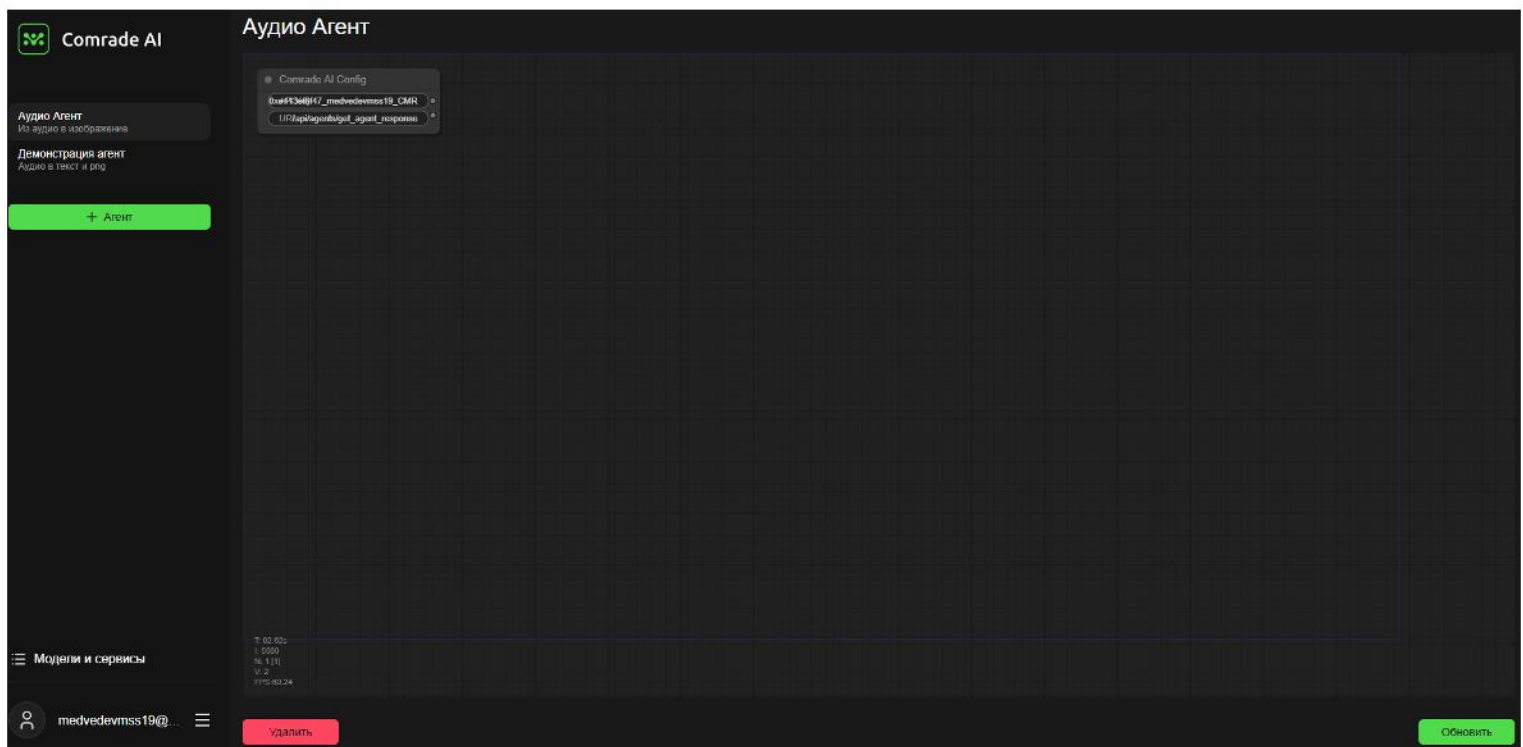
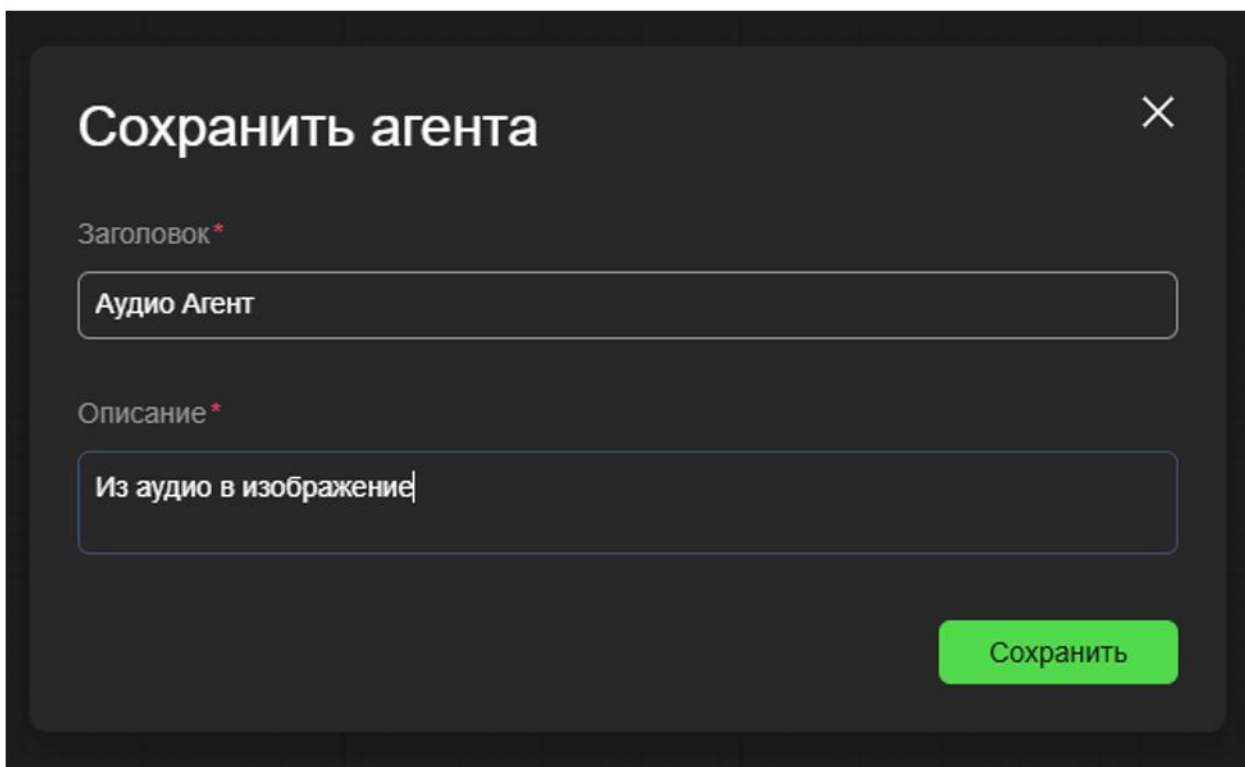


Рисунок 4 – пустая Рабочая область

Cortex

Для создания нового Агента необходимо нажать кнопку «Сохранить» и задать для Агента название («Заголовок») и его описание (Рисунок 5 – Окно создания Агента).



Сохранить агента

Заголовок*

Аудио Агент

Описание*

Из аудио в изображение

Сохранить

Рисунок 5 – Окно создания Агента.

Примечание – в Рабочей области возможно сначала настроить схему Агента, а затем уже произвести первое сохранение.

После нажатия кнопки «Сохранить» в списке Агентов появится новая запись (Рисунок 6 – Новый Агент в списке).

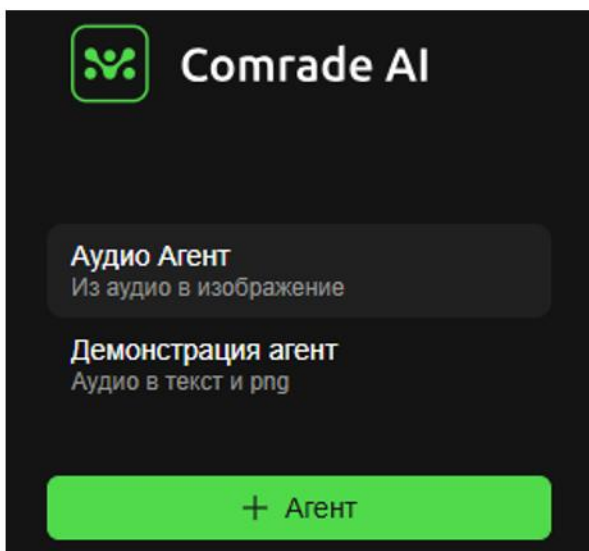


Рисунок 6 – Новый Агент в списке.

Cortex

Для добавления ИИ-Моделей и инструментов работы в схему Агента необходимо в Рабочей области нажать ПКМ – вызовется окно добавления элементов в Рабочую область «Add Node» (Рисунок 7 – Добавление элемента).

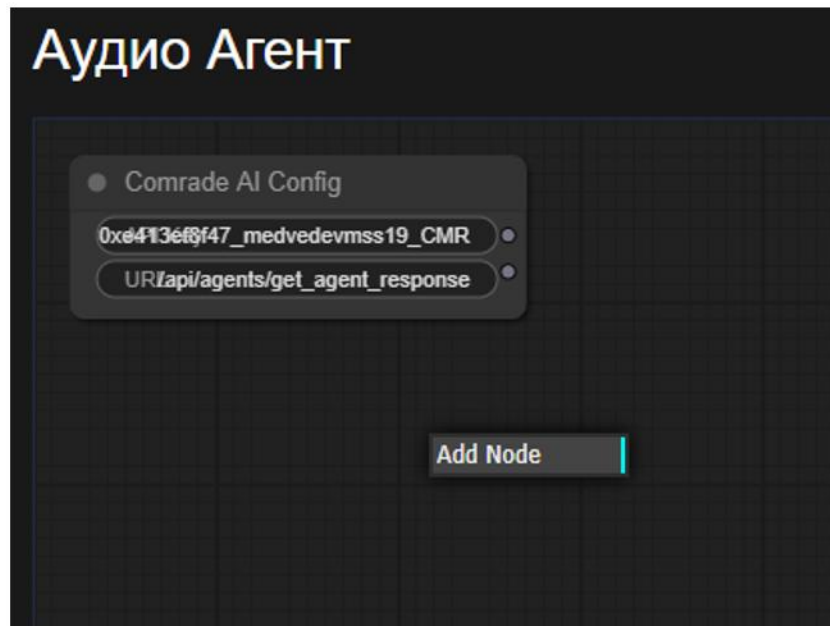


Рисунок 7 – Добавление элемента.

Затем необходимо нажать ПКМ «Add Node» для вызова списка всех возможных элементов (Рисунок 8 – Список элементов). Список возможных элементов:

1. Input → Comrade AI Config – добавить конфиг Comrade AI Config;
2. Models – список доступных ИИ-Моделей;
3. file – элемент для загрузки файла;
4. basic – набор базовых элементов для добавления области вывода текста, размещения консоли запроса, константой строки и прочего.
5. string – набор элементов для добавления стринг-значений;
6. graphics – фрейм-элемент для отображения изображений.

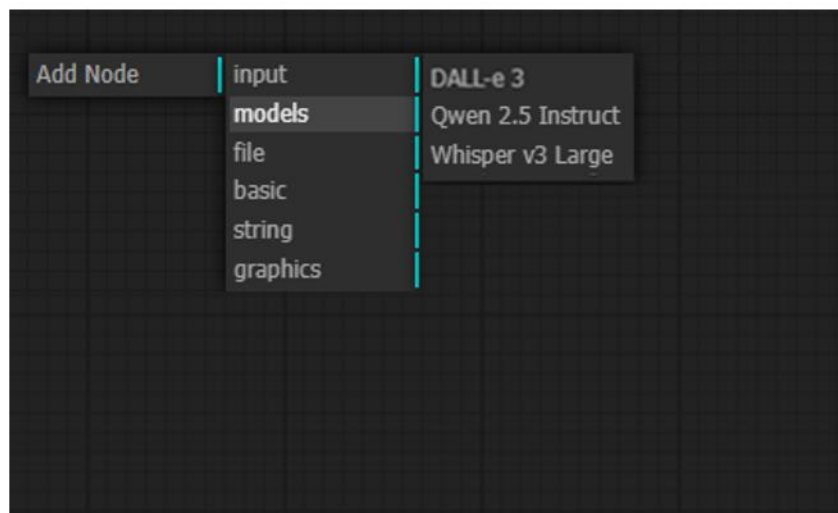


Рисунок 8 – Список элементов

Cortex

Для добавления элементов из списка необходимо навести курсор на элемент и нажать ЛКМ.

Например, после нажатия ЛКМ на позицию списка «Whisper v3 Large» в рабочей области добавиться элемент управления соответствующей ИИ-Модели (Рисунок 9 – Добавленный элемент в рабочей области).

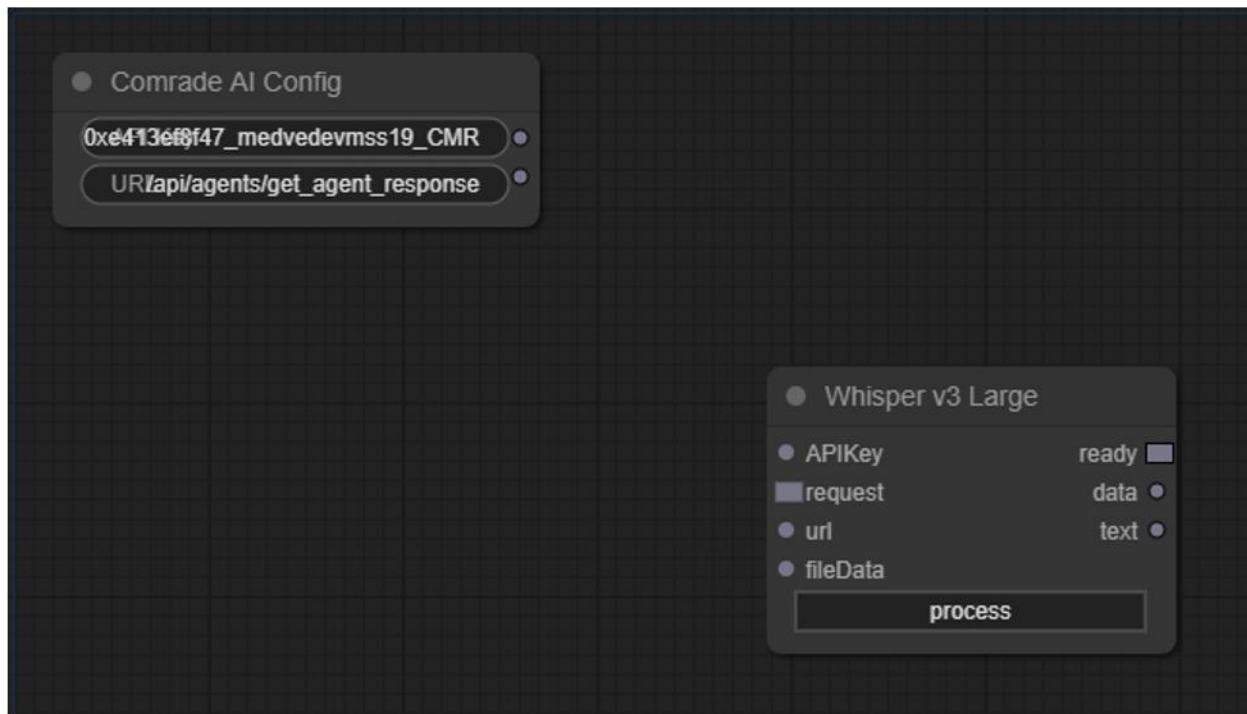


Рисунок 9 – Добавленный элемент в рабочей области

Для запуска ИИ-Модели необходимо подключить к модели API-key и URL из Comrade AI Config. Для этого нужно навести курсор на элемент Comrade AI Config и

зажать ЛКМ на  до состояния  и не отпуская ЛКМ провести «линию» до

 APIKey

, получивший результат продемонстрирован на Рисунке 10 – Связь элементов.

Аналогичным образом необходимо «соединить» URL конфига и URL ИИ-Модели. Данные действия позволят «запустить» работу ИИ-Модели.

Примечание – для «запуска» нескольких ИИ-Моделей, необходимо из одного элемента Конфига построить несколько линий до API-key и URL нескольких ИИ-Моделей (Рисунок 11 – Запуск нескольких ИИ-Моделей).

Cortex

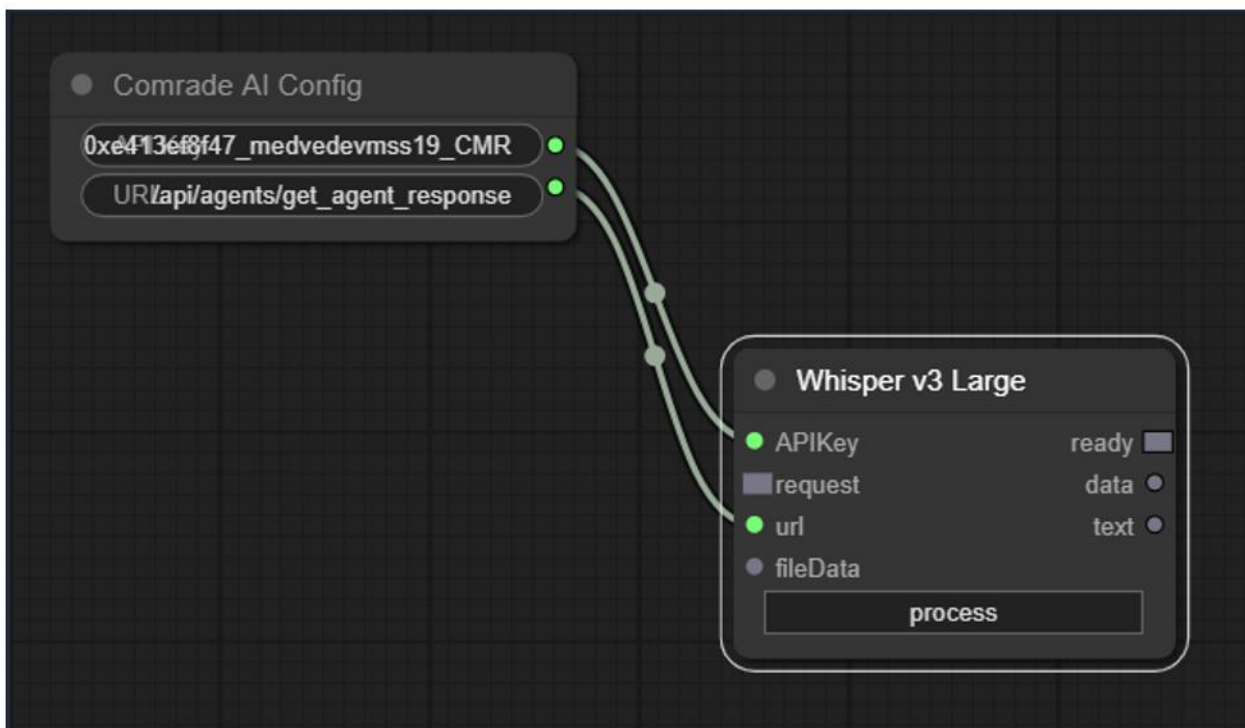


Рисунок 10 – Связь элементов.

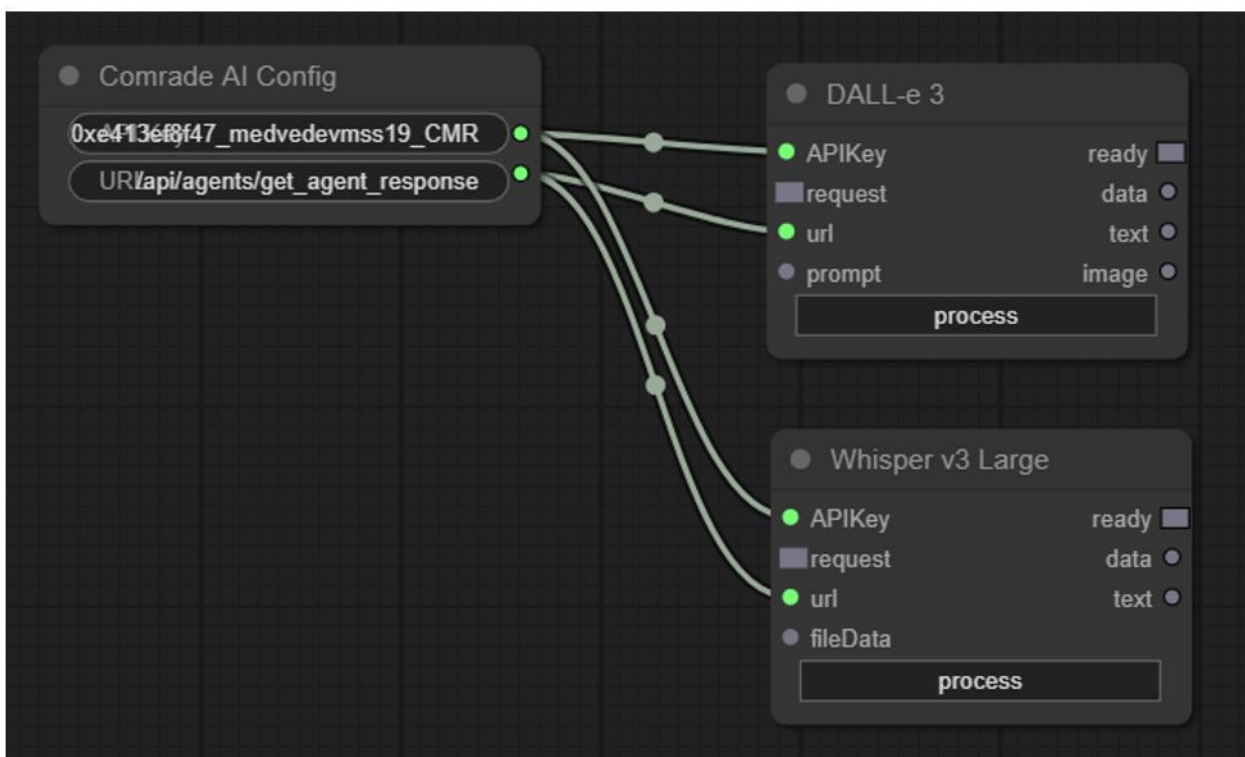






Рисунок 11 – Запуск нескольких ИИ-Моделей.

Далее, для «запущенной» аудио ИИ-Модели необходимо добавить несколько элементов для внесения аудио-данных и вывода результата обработки аудио-данных в текстовом формате.

Cortex

Для этого необходимо добавить элементы:

1. Load File (расположение: Add Node → file → Load File) для добавления аудиофайла;
2. Text Display (расположение: Add Node → basic Text Display) тактовое поле для отображения результата обработки аудио-данных в текстовом формате.

Для подключения добавленных элементов необходимо построить «линию» от  Data элемента Load File до  fileData ИИ-Модели Whisper v3 Large, а также построить «линию» от  text Whisper v3 Large до  text Text Display, как показано на Рисунке 12 – Добавление элементов для работы ИИ-Модели.

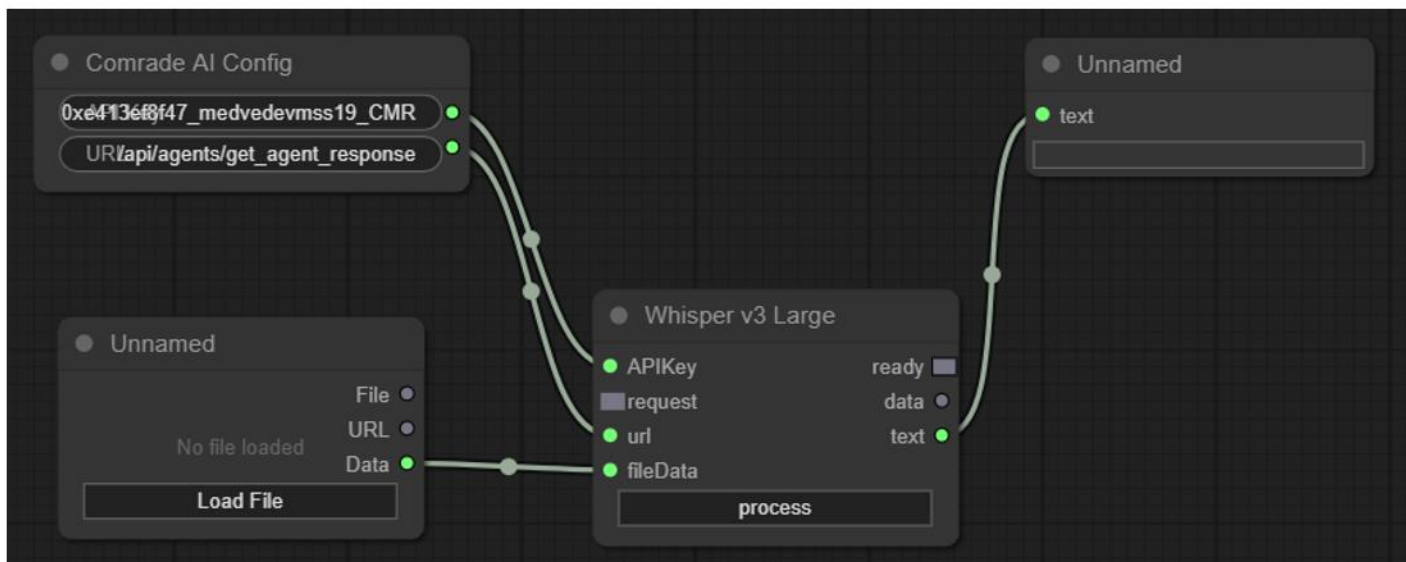
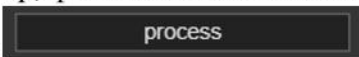






Рисунок 12 – Добавление элементов для работы ИИ-Модели.

Для обработки запроса настроенной ИИ-Модели необходимо в поле Load File добавить аудио-файл (например, файл голосового сообщения: «Как выглядит поезд Ласточка?») и нажать кнопку  для выполнения промпта. Получивший результат отобразится в текстовой области элемента Text Display (Рисунок 13 – Выполнение промпта).

Статусы обработки запроса на ИИ-Моделей:

- | | |
|--|---|
|  Whisper v3 Large | 1. Желтый цвет – Модель обрабатывает запрос |
|  Whisper v3 Large | 2. Зеленый цвет – запрос успешно выполнен |
|  Whisper v3 Large | 3. Красный цвет – ошибка обработки запроса |

Для удобства просмотра внесения данных и чтения получившегося результата текстовые и прочие поля элементов можно расширить с помощью зажатия ЛКМ на границе поля и растягивания 

Cortex

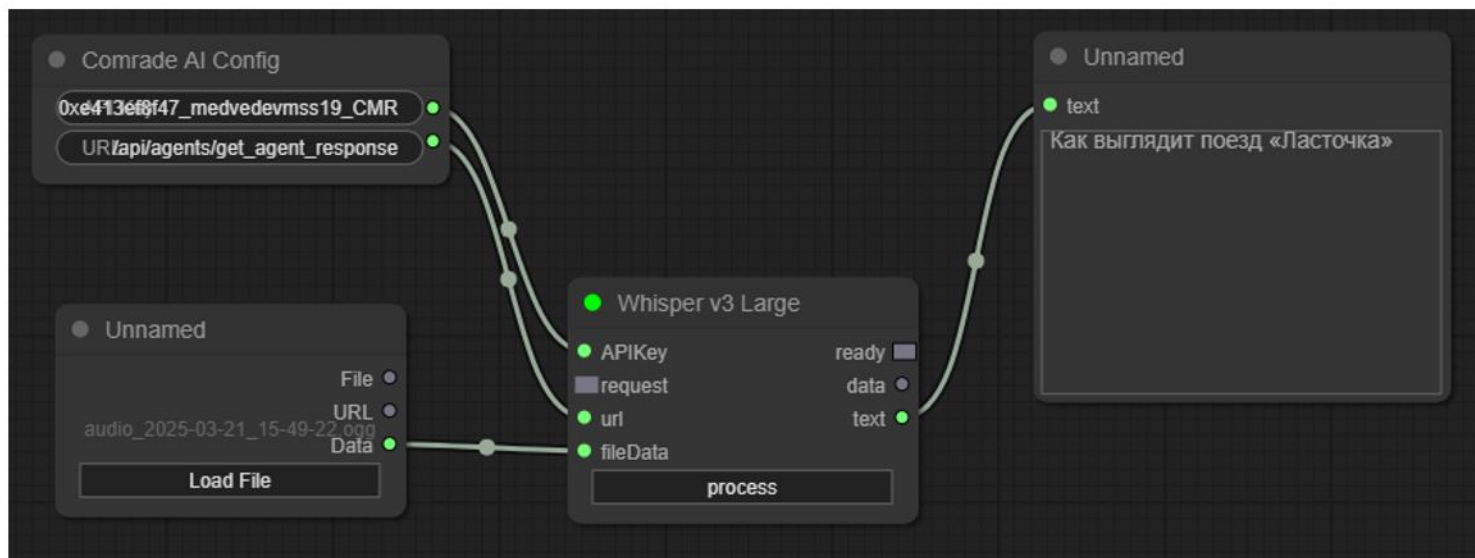


Рисунок 13 – Выполнение промпта

Cortex

Для построения цепи взаимодействующих Моделей внутри Агента добавим ИИ-Модель DALL-e 3 генерирующую изображения из текстового промпта и настроим ей соединение как было показано на Рисунке 11, а также добавим элемент Frame для отображения результата запроса (Рисунок 14 – Построение цепи взаимодействующих Моделей).

Для передачи промпта из Модели Whisper в Модель DALL-e необходимо построить взаимосвязь между **text** и **prompt**.

Для вывода результата запроса из Модели DALL-e необходимо построить взаимосвязь между **image** и **Frame**.

Для выполнения запроса нужно поочередно выполнить на каждой модели **process**.

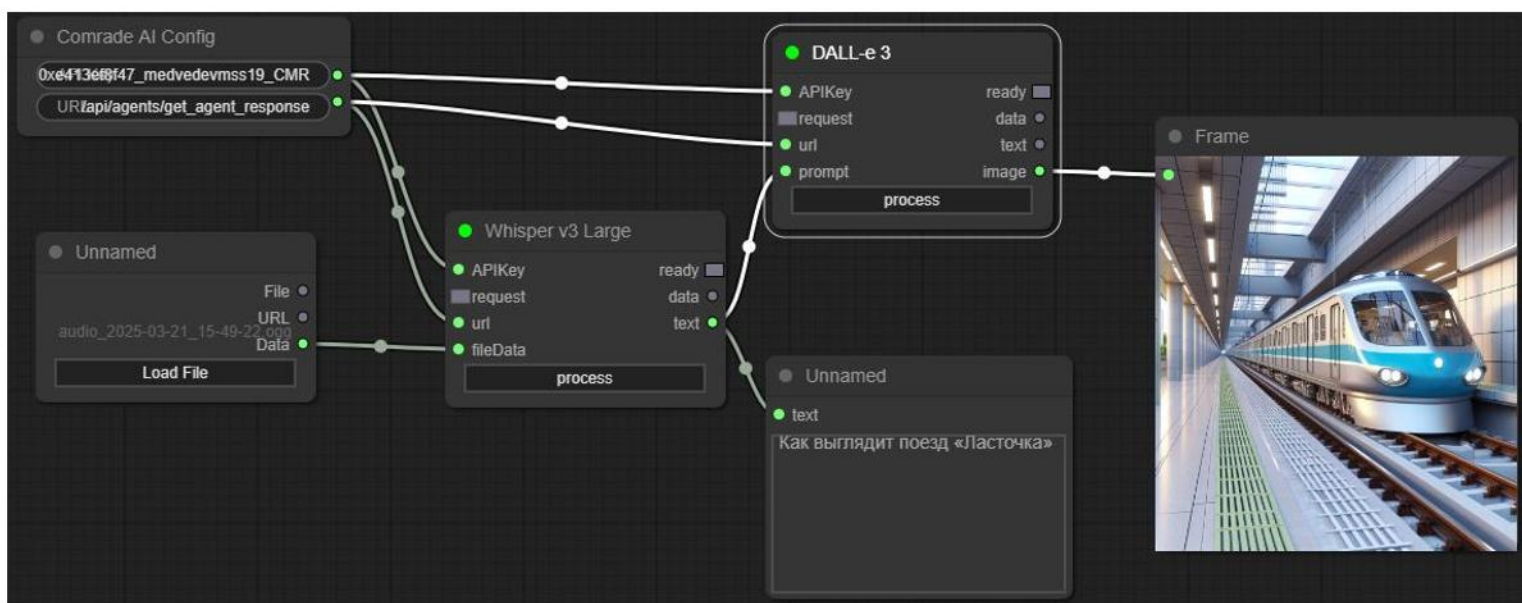


Рисунок 14 – Построение цепи взаимодействующих Моделей

По результату выполнения команды генерации изображения можно заметить, что поезд Ласточка получился далеким от реальности. Для уточнения промпта добавим в нашу схему языковую модель.

Для добавления языковой модели необходимо в списке models выбрать позицию Qwen 2.5 Instruct. Модель нужно запустить указанным на Рисунке 11 способом.

Для передачи языковой модели промпта из аудио-модели протяните линию от **text** Whisper v3 Large до **prompt** Qwen 2.5 Instruct.

Для вывода результата промпта языковой ИИ-Модели добавьте элемент Text Display и постройте линию между **text** и **text**.

Для передачи визуальной модели промпта из языковой модели протяните линию от **text** Qwen 2.5 Instruct до **prompt** DALL-e 3.

Cortex

Для автоматического выполнения последовательных промптов в схеме между несколькими ИИ-Моделями необходимо построить линию между **ready** и **request**, и нажать кнопку **process** первой модели с схеме (Whisper V3 Large).

Результат простроенной схемы ИИ-Агента с языковой моделью и выполненных промптов продемонстрирован на Рисунке 15 – Схема с языковой ИИ-моделью.

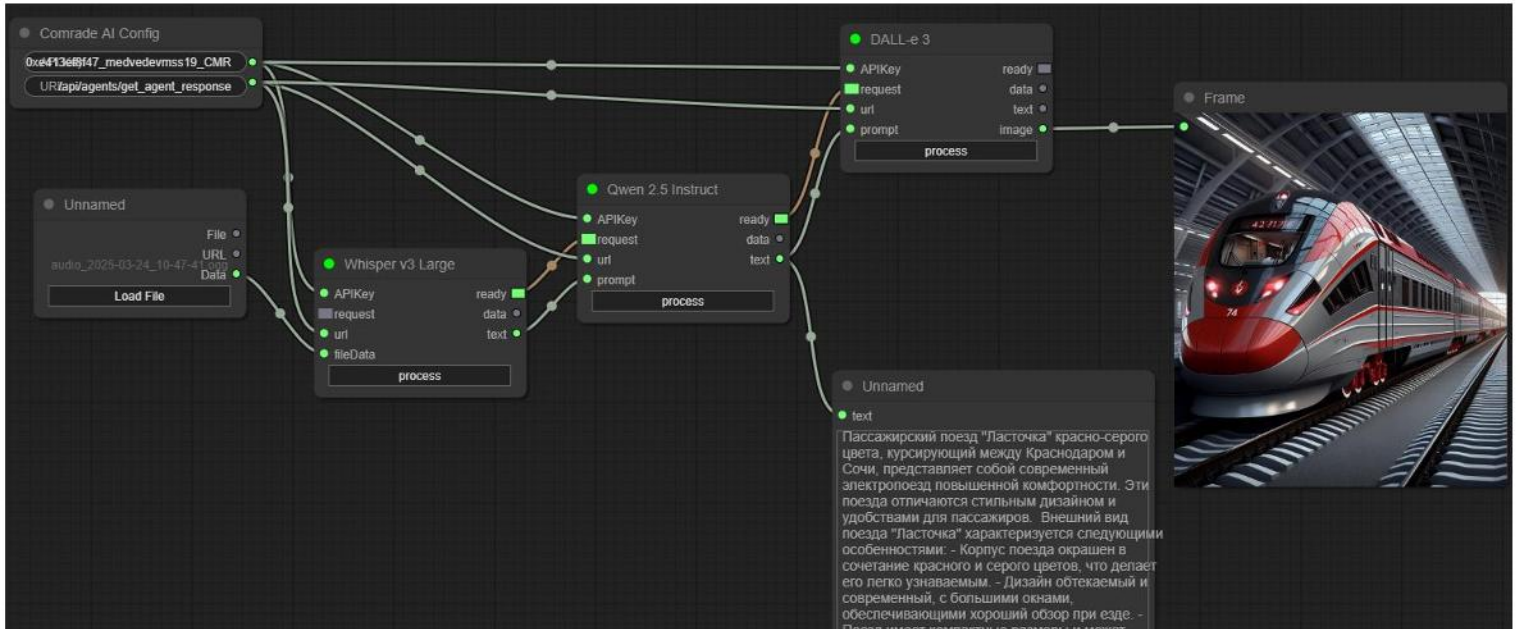


Рисунок 15 – Схема с языковой ИИ-моделью

Директор
ООО «Кортекс»



С.А. Карулин